ダーク・セラフィム
DOS/V、PC-98　CD版
追加マニュアル

付属のマニュアルは **PC-98** シリーズフロッピー版に対応しています。
このマニュアルは、インストール及び起動の仕方、**DOS/V** での操作変更を主に説明しています。
本編マニュアルと合わせてお読み下さい。

株式会社　呉ソフトウェア工房
呉　英二
TEL　048-646-0660
FAX　048-646-0661

このたびは『ダーク・セラフィム　DOS/V、PC-98版』を、お買い上げいただきありがとうございます。

1. 基本システム

本製品を、ご利用していただくためには、以下の機器が必要です。

※対応機種

CD-ROM搭載の次の機種

PC-98シリーズ

IBM　PS/55、PS/Vシリーズ

IBM　PC-ATおよび、その100%互換機（要VGA）

PC-98シリーズでのインストールはDOS/Vと同じです。

インストールについてはDOS/Vと同様に行って下さい。

その他の事柄はマニュアルをご覧ください。

※ DOS

DOS/V

IBM PC-DOS J5.0/V以上

MS-DOS 5.0/V以上

または、日本語MS-WINDOWS ver. 3.1

PC-98

MS-DOS 5.0以上

※必要な本体のメモリー

DOS/V、PC-98共通

コンベンショナル（メイン）・メモリー：　530kb以上

EMSメモリー：　300kb

XMSメモリー：　400kb

（XMSドライバーが必要です。通常は、搭載されています）

注：メインメモリーはこれより少なくとも動作はしますが、ディスクアクセスが多くなるなどしますので、警告が出る事があります。最低470kbは必要です。

※ディスクドライブ

DOS/V、PC-98共通

倍速対応CD-ROMドライブ

ハードディスク　空き容量　7MB以上

※マウス
DOS/V
マイクロソフト100%コンパチブルマウス
PC-98
バスマウス

※サウンドボード
DOS/V
Sound BLASTER 16
Sound BLASTER PRO
（注：サウンド用ドライバーを組み込む必要はありません）
PC-98
NEC純正のFM音源ボード
（注：98搭載のSound BLASTERは使用出来ません）

※ディスプレイ
DOS/V
VGA　640×480　アナログ表示対応のもの
PC-98
640×400　アナログ表示対応のもの

2. インストールの仕方

※本製品をプレイしていただくためには、あらかじめハードディスクにインストールする必要があります。

｛MS-WINDOWS 3.1以降を、お持ちの方｝
◎ DOS/V、PC-98共通
1. コンピュータの電源を入れ、ウィンドウズを起動させます。
2. CD-ROMドライブに、『ダークセラフィム』のCD-ROMを入れます。
3. WINDOWSの〈MAIN〉メニューから、「ファイル・マネージャー」を起動して下さい。
つまり、「ファイル・マネージャー」の絵（アイコンといいます）を“開く”またはダブルクリック（二回続けて、マウスのボタンを押すこと）して下さい。
4. 「ファイル・マネージャー」で、CD-ROMのドライブのアイコンをクリックします。
5. CD-ROMのウィンドウが表示されましたら、その中のINSTALL.EXE

をダブル・クリックして、実行します。

6. 画面の指示にしたがって、作業をすすめて下さい。作業完了のメッセージがでれば、インストール終了です。

|MS-WINDOWS 3.1 以降を、お持ちでない方|

◎ DOS/V でのインストールのやり方

DOS のコピーコマンド（copy）で、CD-ROM 内の、「DOSV」ディレクトリのファイルをすべてコピーします

1. コンピューターの電源を入れ、DOS/V を立ちあげます。

2. インストールしたいハードディスクドライブに移動します。
   例：>C: [ENTER]　と入力します。
   通常は、ハードディスクドライブは [C] になっていますのでこれは必要ありません。
   別のドライブにインストールしたい時は変更して下さい。

3. 『ダークセラフィム』をインストールするディレクトリを作ります。
   例：>mkdir darks [ENTER]と入力します

4. 上記 3.で作成したディレクトリに移動します。
   例：>cd darks [ENTER]と入力します

5. copy コマンドで CD 上の「DOSV」のファイルを全てコピーします
   例：（CD-ROM ドライブのドライブが [D] の時）
   >copy d:￥dos￥*.* [ENTER]と入力します。

   注：上記 [>] はコンピュータが表示しているもので、入力はしません

これでインストールは終了です。

注 1 ：本製品をインストールするまえに、DOS/V または MS-WINDOWS がインストールされていることを確認して下さい。

注 2 ：本製品を圧縮してあるドライブにインストールすると、うまくインストールできない場合があります。できるだけ、圧縮していないドライブに、インストールして下さい。

◎ PC-98DOS でのインストールのやり方
基本的にはDOS/V でのインストールと同じですが、ハードディスクの通常のドライブ名が [A]です。
また、プログラムはCD の「PC98」に入っていますので、上の説明のドライブ名やディレクトリ名を置き換えてコピーします。
上記の [ENTER]はリターンキーの事です。

◎サウンドブラスターの設定変更（DOS/V のみ）
このソフトは　Sound BLASTER 16
　　I/O ポートのアドレス 220H
に初期設定してあります。
これ以外の場合にはサウンドボードの設定をして下さい。
MS-WINDOWS ・ DOS/V 両方の場合とも、インストール後にサウンドボードの設定をします。

● MS-WINDOWS の場合：
「ファイル・マネージャー」内から、ダークセラフィムのディレクトリを探し、中に入っている SETBGM.EXE をダブルクリックして下さい。
● DOS/V の場合：
本製品をインストールしたディレクトリで、SETBGM と入力して下さい。
　例：>setbgm [ENTER]と入力して下さい。
　後は画面に従って、選択したい文の番号を入力して下さい。

音源ボードの設定については、各音源ボードの説明書を参考にして下さい。
（注：上記した以外の互換サウンドボードには、完全に対応していない場合があります）

3. 起動の仕方

◎ MS-WINDOWS 3.1 を、お持ちの方
1. コンピューターの電源を入れウィンドウズを起動させます。
2. 『ダークセラフィム』のウィンドウ内のアイコンをダブルクリック（実行）します。

注：ウインドウズから「必要メモリーが足りません」と言うメッセージが出る場合には、Windows 内の PIF エディターを使って、PIF に書かれた必要メモリーを減らすか、「ファイルマネージャー」内で、本製品のインストールされたディレクトリを開いて、main.exe を、ダブルク

リック（実行）してみて下さい。

◎ DOS/V のみの方

1. コンピューターの電源を入れ、DOS/V を立ちあげます。
2. 『ダークセラフィム』をインストールしたハードディスクドライブに移動します。
（例：>c: [ENTER] と入力します。通常は、ハードディスクドライブは [C] になっています）
3. マウスドライバーを登録します。通常はすでに登録されておりますので、この作業はいりません。
（例：>mouse [ENTER]　と入力して下さい。
もし、マウスドライバが違うディレクトリにある場合は、ディレクトリも指定してください。例えば、DOS ディレクトリにある場合、
>¥dos¥mouse [ENTER]と入力して下さい）
4. インストールしたディレクトリに移動します。
（例：>cd darks [ENTER]　）
5. >main [ENTER]　と入力して下さい。

◎ PC-98DOS のみの方

1. コンピューターの電源を入れ、立ちあげます。
2. 『ダークセラフィム』をインストールしたハードディスクドライブに移動します。
（例：もし、ドライブが [B] なら　>b: [リターン] と入力します。通常は、ハードディスクドライブは [A] になっています）
3. インストールしたディレクトリに移動します。
（例：>cd darks [リターン]）
5. >main [リターン] と入力して下さい。

注：上記の[>]はコンピュータが表示しているもので、入力はしません

4. マニュアルの訂正について。

※ DOS/V 版では、ゲーム中のキー操作のうち〔飛行/歩行切り替え〕が、

[／]キー　→　[＋]キー

に、なります。その他のキー操作は変わりません。

DOS/V、PC-98 共通の補足、御注意

※ P19　オープニングを見る場合の補足
ハードディスクの方はメニューから[オープニングを見る]を選んで下さい。終了するとメニューに戻ります。途中キャンセルはできません。

※ P24　アイテム使用時の補足
自分の思考で動いているキャラクターは、アイテムが使いづらくなる場合があります。
アイテムやマジックの発射は[発射メーター]がフルになっていませんと行えません。
自動で動いていると常に発射を行っているので、使うタイミングが少ないのです。アイテムを使わせたいキャラクターにコントロールを移動させて試みて下さい。

※ P25　及び　P60　ジュエルビーストの強さ、ボーナスポイントの訂正
ジュエルビーストの強さ使うマジックは、召喚したキャラクターのレベルにより異なります。出現するモンスターの数は、倒されるとその分、減ります。
ボーナスポイントは敵を倒したり、イベントを越えると溜まります。

※ P57　12行目　「ウロボロスの泉」の出口は下方向のみです。

※エンディング終了後は、電源を切って下さい。

5. DOS/V版トラブル・シューティング

※音が出ない場合：
SETBGM.EXEを実行して下さい。互換ボードでは設定を変えても音が出ない場合があります。
まれに他のアプリケーションの影響により、ボリュームが0になっている事があります。
この場合はSound BLASTERのミキサーやCONFIG.SYSでボリューム設定を行って下さい。

※ ｛WINDOWS｝ で起動するときに、「メモリが足りません」と表示される場合：
・他に実行中のソフトウェアがあれば、止めて下さい。
・（ファイルマネージャー）内で、本製品のインストールされたディレクトリを呼び出して、main.exeを、ダブルクリック（実行）してみて下

さい。
・または、ウィンドウズを終了してDOSに戻り、{DOS/Vのみ} の起動方法で実行してみて下さい。
・それでも実行できない場合は、config.sysを書き換えて（例：漢字変換フロントエンドプロセッサをはずす等。DOSマニュアルを参照して下さい）、必要メモリ（メイン530kb以上）を確保して下さい。本製品は、QEMM等のメモリ管理ツールに、対応していない場合があります。

なお、メモリの量は、DOS上で[mem]と入力すれば表示されます。

※ {DOS/Vのみ} で起動するときに、「メモリが足りません」と表示される場合：
同様に、config.sysを書き換えて下さい。サウンドドライバーは、はずしてかまいません。

※ {Windows} 内のPIFエディターで必要メモリーを減らす等した場合：
メモリーが多少足らなくてもゲームは動作するようにしてありますが、途中画面が乱れたり（キャラクターが点滅し、遅くなるなど）しますので、メモリーは確保して下さい。そのままゲームを続けると動かなくなります。

※同期線によって、画面に筋が入るように見える事がありますが、異常ではありません。

PC-98版トラブル・シューティング

万一、インストールがうまく行かないような場合には、フロッピー版と交換いたしますので、呉ソフトウエア工房まで御連絡下さい。

本CDの2トラック目より、ダークセラフィムBGM別アレンジバージョンが収録されています。編曲は、本編と同じ“ねこみみ”氏です。

DOS/V版ではマウスドライバーが組み込まれておりませんと、ウィンドウズからもDOSからも立ち上りません。
ウィンドウズで立ち上らず、マウスドライバーの組み込み方のわからない方は、DOSでの立ち上げ方を参照して下さい。